

## Liste des diviseurs et pgcd

### Présentation :



A partir de deux nombres entiers donnés,  
afficher les listes des diviseurs, puis la liste des diviseurs communs  
et le pgcd de ces deux nombres.

### Niveau \*\*\*

### Quelques informations en vue du codage :



Penser à vider les listes.

Limiter le nombre de boucles.

Utiliser 4 lutins sur lesquels on cliquera pour répondre à chaque question.

**Deuxième version** : quelques idées pour mettre en forme les scripts. **Niveau \*\***

4 lutins, 3 variables et 3 listes sont nécessaires (décocher leur affichage).

Premier lutin :

- Demander les deux nombres : les affecter à deux variables.
- Préparer la première annonce faite par chaque lutin : envoyer un message à tous.
- Vider chacune des listes : pour cela il faut créer une boucle en supprimant une à une les valeurs de la liste.
- Une première boucle doit lister les diviseurs du premier nombre (ne pas oublier d'initialiser la boucle).
- Une seconde boucle doit lister les diviseurs du deuxième nombre et compléter éventuellement la liste des diviseurs communs.
- Créer la question de ce lutin puis la réponse pour qu'il affiche la liste des diviseurs du premier nombre au clic.

Deuxième lutin :

- Créer la question de ce lutin puis la réponse pour qu'il affiche la liste des diviseurs du deuxième nombre au clic.

Troisième lutin :

- Créer la question de ce lutin puis la réponse pour qu'il affiche la liste des diviseurs communs au clic.

Quatrième lutin :

- Créer la question de ce lutin puis la réponse pour qu'il affiche le pgcd des deux nombres au clic.  
(penser à sa position parmi les diviseurs communs)

**Troisième version** : avec les captures d'écran de la plupart des scripts.

**Niveau \***

Généralités :

- Créer 4 lutins et les positionner aux quatre coins de la fenêtre

- Créer 3 variables (i est un « utilitaire »)



puis 3 listes



. Décocher l'affichage.

Premier lutin et corps du script :

- Sélectionner le premier lutin et lui faire demander les deux nombres.



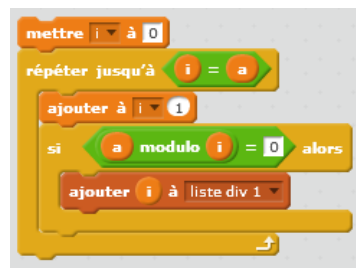
- Préparer la première annonce faite par chaque lutin : envoyer un message à tous.



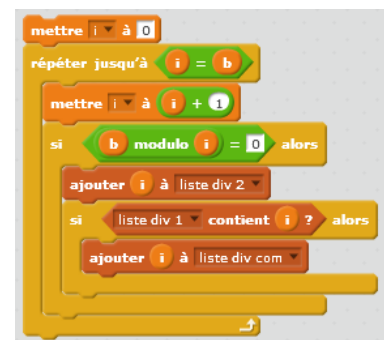
- Vider chacune des trois listes.



- Une première boucle permet de remplir la liste des diviseurs du premier nombre.



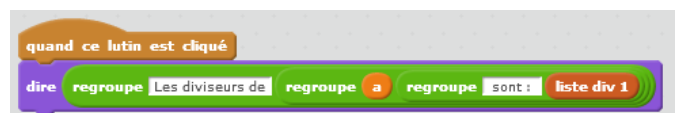
- Une seconde boucle permet de remplir les listes des diviseurs du deuxième nombre, et des diviseurs communs.



- Il faut maintenant créer la question associée à ce lutin elle apparaîtra dès que l'utilisateur aura saisi deux nombres,



- puis sa réponse lorsqu'on clique sur son image.

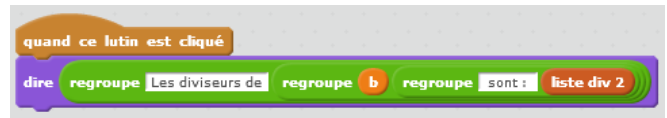


Deuxième lutin

- Il faut créer la question associée à ce lutin elle apparaîtra dès que l'utilisateur aura saisi deux nombres,



- puis sa réponse lorsqu'on clique sur son image.



Troisième lutin

- Il faut créer la question associée à ce lutin : elle apparaîtra dès que l'utilisateur aura saisi deux nombres,

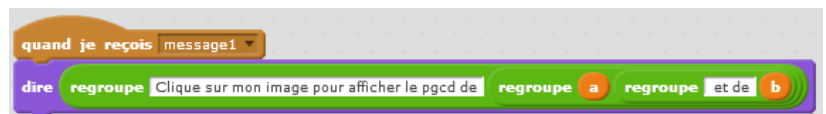


- puis sa réponse lorsqu'on clique sur son image.



Quatrième lutin

- Il faut créer la question associée à ce lutin : elle apparaîtra dès que l'utilisateur aura saisi deux nombres,



- puis sa réponse lorsqu'on clique sur son image : comme les diviseurs communs sont entrés de manière croissante, le dernier élément de la liste est le pgcd.

